



ITALIAN VIDEOGAME DEVELOPERS CONFERENCE 2009

*Al via presso l'Università IULM di Milano
Il Congresso Nazionale dei game developer italiani*

www.ivdconf.it

Milano, 7 ottobre 2009 - **AIOMI**, l'Associazione Italiana Opere Multimediali Interattive - **Movimento per la Cultura del Videogioco** (www.aiomi.it), con la collaborazione della Fondazione Università IULM, si appresta ad aprire i lavori della seconda edizione dell'**Italian Videogame Developers Conference**, primo e unico Congresso Nazionale dedicato ai game developer italiani.

L'IVDC 2009 avrà luogo all'interno dell'**Aula Magna** dell'Università IULM di Milano **giovedì 8 e venerdì 9 ottobre 2009**. Molte sono le tematiche che verranno trattate nella due giorni milanese, che da quest'anno è anche l'evento ufficiale del Gruppo di Filiera dei Produttori di Videogiochi Italiani in Confindustria:

- Videogiochi: una risposta alla crisi economica. Percorsi formativi, prospettive di inserimento professionale e crescita dell'industria nazionale. Due tavole rotonde: una **giovedì alle ore 11:00** (stato dell'industria italiana del Videogioco) e una **venerdì alle ore 12:00** (formazione e istruzione).
- Storie di successo: interviene Andrea Pessino, produttore italiano di videogiochi che, dopo essersi trasferito in California, ha fondato Ready At Dawn, società che ha prodotto opere di estremo successo a livello globale. **Giovedì 8 ore 10:00**.
- Le nuove professioni del Digital Entertainment: il Professor Gianni Canova e il Professor Fabrizio Vagliasindi illustrano i nuovi scenari occupazionali dell'Era Digitale. **Giovedì 8 ore 12:45**.
- Critical City: un progetto di "gioco di trasformazione urbana" per Expo 2015. **Giovedì 8 ore 13:15**.

- Ian Livingstone, leggenda vivente dell'industria dei videogiochi, racconta che cosa significa gestire un marchio come Lara Croft - Tomb Raider, icona eterna del videogame. **Giovedì 8 ore 15:15.**
- Realtà virtuale e realtà aumentata: Giovanni Caturano di SpinVector ci mostra che la fantascienza è già realtà. **Giovedì 8 ore 18:30.**

Il programma completo della Conferenza è disponibile al sito: www.ivdconf.it.

“L'Italian Videogame Developers Conference, giunta alla sua seconda edizione, si propone anche quest'anno come un punto di incontro, occasione di scambio di conoscenze e know how per tutta l'industria videoludica italiana e internazionale” ha spiegato **Marco Accordi Rickards**, Presidente di AIOMI e chairman della Conferenza. “Il calendario della due giorni di Congresso offre, inoltre, a un pubblico di appassionati e aspiranti professionisti del settore un confronto concreto, interessante e formativo per conoscere l'industria dei videogiochi dal punto di vista culturale, artistico e produttivo”.

“L'Università IULM, da sempre attenta ai temi dell'innovazione e della tecnologia anche in prospettiva occupazionale, è lieta di ospitare il primo Congresso degli Sviluppatori Italiani di Videogiochi, organizzato da AIOMI e summit ufficiale della Filiera dei Produttori di Videogiochi Italiani di Confindustria” ha dichiarato **Giovanni Puglisi**, Rettore dell'Università IULM e Presidente della Fondazione Università IULM.

“La nostra Università è un palco ideale per dare voce ai professionisti di un'industria, quella dei videogiochi, in piena espansione nel nostro Paese” ha aggiunto il Prof. **Gianni Canova**, direttore scientifico dell'Executive Master in Digital Entertainment Media & Design e Preside della Facoltà di Scienze della Comunicazione e dello Spettacolo dell'Università IULM. “L'iniziativa si colloca in perfetta linea con l'impegno del nostro Ateneo nell'insegnamento delle nuove tecnologie e nel creare offerta occupazionale in questo settore industriale, avveniristico e di primaria importanza dal punto di vista culturale”.

Per informazioni

Eliana Bentivegna

Responsabile Ufficio Stampa AIOMI
Associazione Italiana Opere
Multimediali Interattive
Via Val Trompia, 136
00141 Roma
Tel./fax: +39 0645432741
ufficiostampa@aiomi.it
www.aiomi.it

Cantiere di Comunicazione

Ufficio Stampa Università IULM
Francesco Pieri
Tel. 02.87383180 – 347.9648650
f.pieri@cantierecomunicazione.com